

STABEL WANDELINGEN

*Een zomer vol wandelplezier
voor groot en klein*

5 korte en 5 lange wandelingen

Van 1 juli tot en met 1 september!

inclusief
**STABEL-
SPELLETJES!**



GEEL - HERSELT - HULSHOUT - LAAKDAL - MEERHOUT



INHOUD

1. Zomerstabel, 5 leuke spelletjes

A. Stabel gaat op reis	4
Geel	
B. Stabel at the Olympics 2024	6
Laakdal	
C. Wie is het	8
Hulshout	
D. Dierenhandschrift	10
Herselt	
E. Schattenjacht	12
Meerhout	

2. Bordje verdwenen? Een melding maken?	16
---	----

ZOMERSTABEL MET SPELLETJES

Langsheen vijf verschillende wandellussen (de korte trajecten), beleeft Stabbel deze zomer weer bijzondere avonturen. Aan elke wandellus is een afzonderlijk spelletje verbonden.

- A** **Stabbel gaat op reis**
Geel
- B** **Stabbel at the Olympics 2024**
Laakdal
- C** **Wie is het**
Hulshout
- D** **Dierenhandschrift**
Herselt
- E** **Schattenjacht**
Meerhout



Bij elke wandeling (korte trajecten) kom je onderweg 10 tot 15 bordjes van de stabbelspelletjes tegen.

Je kan het korte traject volgen met de spelletjes of het lange traject om gewoon te genieten van de omgeving en de natuur. Op de lange trajecten zijn er geen spelletjes voorzien, uitgezonderd Geel, Herselt en Laakdal.

Als je de spelletjes wil spelen is het belangrijk om steeds te vertrekken vanaf het vermelde startpunt.

Registreer je bij de start van elke wandeling via de QR-code op het eerste bordje en maak zo kans op een mooie prijs ter waarde van 50 euro!

Veel wandel- en spelplezier!



STABBEL GAAT OP REIS

Geel

PRAKTISCH:

Korte wandeling (3,2 km) - 90% verhard

Wandelknooppunten: 78 (nabij kerk) – 63 – 62 – 76 – 77 – 78

Korte wandeling is rolstoel- en buggyvriendelijk.

Lange wandeling (11 km) - grotendeels onverhard

Wandelknooppunten: 78 (nabij kerk) – 63 – 62 – 72 – 70 – 69 – 21 – 22 – 63 – 80 – 19 – 78

PARKING/STARTPUNT:

Kemeldijk

2440 Winkelomheide (Geel).

STABELSPEL:

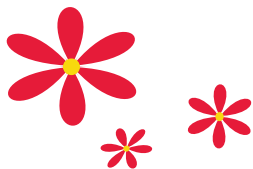
Stabbel gaat op reis! Maar aiaiai zijn koffer stond open en hij is al zijn reisspullen kwijt! Kan jij de 10 verloren voorwerpen terugvinden?



*Stabbel is al zijn reispullen kwijt!
Vind jij ze terug?*



1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									





STABEL AT THE OLYMPICS 2024

Laakdal

PRAKTISCH:

Korte wandeling (5,2 km)

Wandelknooppunten: 127 – 78 – 79 – 205 – 70 – 70 – 362 – 225 – 412 – 127

Lange wandeling (11,5 km)

Wandelknooppunten: 127 – 78 – 79 – 205 – 73 – 274 – 76 – 99 – 80 – 245 –
90 – 87 – 86 – 75 – 206 – 205 – 70 – 70 – 362 – 225 – 412 – 127

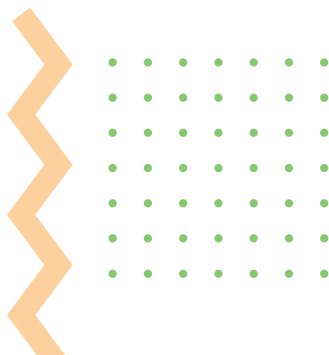
Deels verhard, deels onverhard parcours.

Mogelijk lastig met buggy.

Niet rolstoelgeschikt.

PARKING/STARTPUNT:

Het Buurthuis
Zandstraat 13
2431 Laakdal





Elk symbool dat jullie onderweg tegenkomen staat voor een andere Olympische discipline. Vul deze chronologisch in het raster in en vind het Olympische woord! Kies uit volgende mogelijkheden: badminton – schermen – waterpolo – tennis – basketbal – roeien – boksen – baanwielrennen – triatlon – atletiek

A 10x10 grid with a green starburst graphic on the right side. The grid is composed of 10 rows and 10 columns. The starburst graphic is a green outline of a star with a circular center, located in the bottom right corner of the grid.

ANTWOORD



WIE IS HET

Hulshout

PRAKTISCH:

Korte wandeling (3,3 km)

Wandelknooppunten: 62 – 61 – 81 – 80 – 60 – 66 – 65 – 63 – 62

Lange wandelingen (6,3 of 9 km)

Wandelknooppunten (6,3 km): 62 – 86 – 82 – 83 – 80 – 60 – 66 – 65 – 63 – 62

Wandelknooppunten (9 km): 62 – 86 – 87 – 88 – 85 – 59 – 84 – 83 – 80 – 60 – 66 – 65 – 63 – 62

Korte wandeling is mits kleine inkorting (ga dan van knooppunt 65 via 64 naar 63) volledig verhard en buggy- of rolstoeltoegankelijk. De lange wandelingen niet.

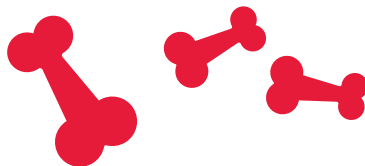
PARKING/STARTPUNT:

Parking achter de kerk van Hulshout, Grote Baan.

STABELSPEL WIE IS HET:

Wanneer Stabbel op de hondenschool het hondje van zijn vriend moet gaan ophalen kan hij hem niet meteen terugvinden tussen alle andere hondjes.

Hij heeft van zijn vriend wel enkele tips gekregen die hem tot het juiste hondje kunnen leiden. Maar daarbij heeft Stabbel jouw hulp nodig.



Ga je mee op zoek?

Telkens je onderweg een tip over het hondje tegenkomt, kan je hieronder één of meerdere hondjes schrappen.

Als je alle tips juist hebt begrepen, dan vind je samen met Stabbel het hondje van zijn vriend en kunnen ze gezellig op stap gaan.

Fijn dat je Stabbel helpt zoeken naar het juiste hondje.



ALS JE HET HONDJE GEVONDEN HEBT, KAN JE
SAMEN MET STABEL NOG EEN LEUKE NAAM BEDENKEN:

.....



DIERENHANDSCHRIFT

Herselt

PRAKTISCH:

Korte wandeling (4,6 km) – deels onverhard

Wandelknooppunten: vertrek aan de kerk in Herselt en volg de knooppunten
40 – 56 – 289 – 83 – 156 – 353 – 56 – 40.

Lange wandeling (11 km) – deels onverhard

Wandelknooppunten: vertrek aan de kerk in Herselt en volg de knooppunten
40 – 56 – 289 – 288 – 287 – 356 – 88 – 94 – 331 – 114 – 103 – 122 – 123 – 83 –
156 – 353 – 56 – 40.

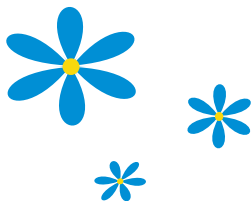
PARKING/STARTPUNT:

Kerk Herselt
Dorp
2230 Herselt

STABELSPEL:

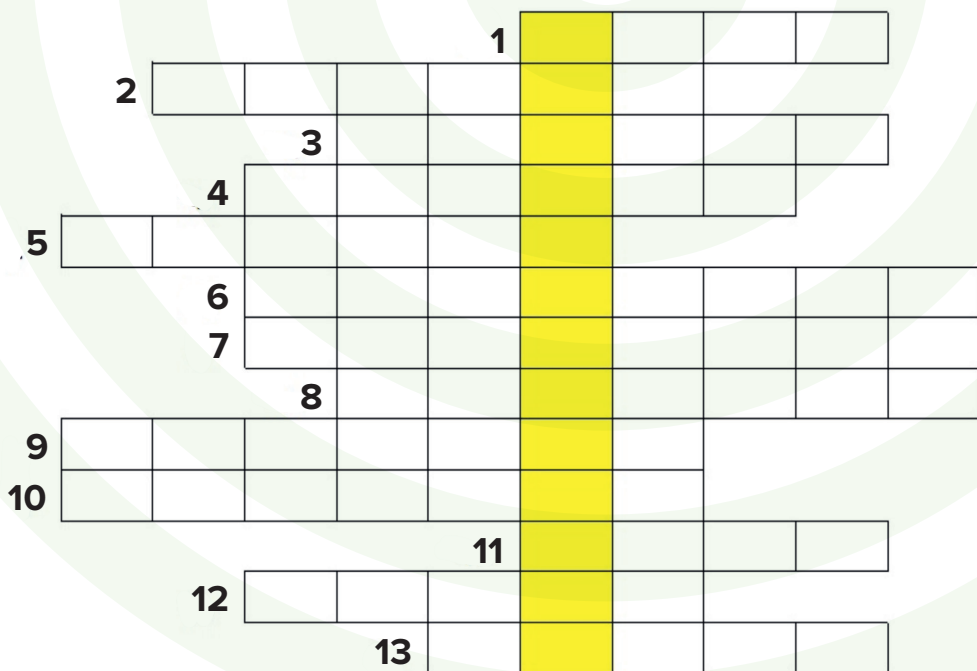
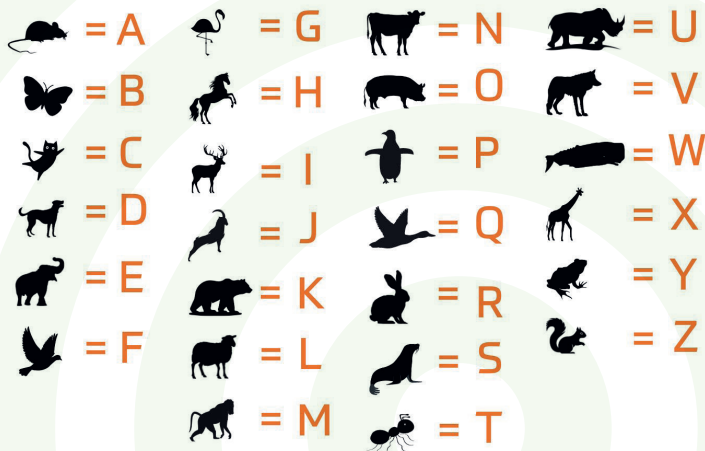
Stabbel is aan het spelen met zijn vriendjes. Samen hebben ze een geheim dierenhandschrift ontworpen. Kan jij aan de hand van het dierenhandschrift raden wat er op de bordjes staat?

Af en toe amuseren ze zich nog met andere spelletjes.



*Verzamel al je antwoorden, dan weet je
wat Stabbel zijn lievelingsspelletje is.*

DIEREN *handschrift*





SCHATTENJACHT

Meerhout

PRAKTISCH:

Korte route (5,7 km)

Wandelknooppunten: 39 – 38 – 21 – 18 – 14 – 13 – 20 – 43 – 41 – 40 – 38 – 39

Lange route (9,8 km)

Wandelknooppunten: 39 – 38 – 21 – 18 – 14 – 13 – 12 – 11 – 10 – 9 – 20 – 43 – 41 – 40 – 38 – 39

Honden aan de leiband zijn toegelaten.

Het grootste deel van de route is verhard en daardoor met een kinderwagen of rolstoel te doen.

PARKING/STARTPUNT:

Parking voorzien aan Sint-Bavokerk Zittaart (Lindestraat 15, 2450 Meerhout).

Voor het eerste knooppunt dien je een aanlooproute van 250 meter te volgen in de Lindestraat richting Haenvense molen. Daar vind je knooppunt 39.

STABELSPEL:

De afgelopen dagen is er in het dorp waar Stabbel woont elke avond uit verschillende huizen iets gestolen. De dorpelingen zijn radeloos en willen graag hun bezittingen terug. Ga jij mee op schattenjacht om alle voorwerpen terug te vinden, te achterhalen wie de dader is en waar alle spullen verstopt liggen?

Met de overgebleven letters ken je de code van de kluis om alle spullen terug te geven aan de dorpelingen.

Wie is de dader?



A



B



C



D



E



F

Welk speelgoed heb je niet teruggevonden?



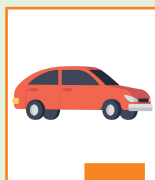
G



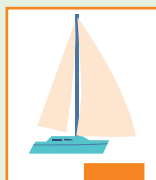
H



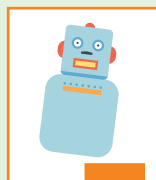
I



J



K



L

Waar werden alle gestolen spullen gevonden?



M



N



O



P



Q



R

KEN JIJ DE CODE VAN DE KLUIS
(IN ALFABETISCHE VOLGORDE)?

.....



OEPS, STABBEL IS
AL ZIJN MOOIE
KLEUREN KWIJT.

*Kan jij hem
opnieuw inkleuren?*





Een bordje verdwenen? Problemen onderweg?

Meld deze via email bij de juiste gemeente:

Stad Geel: toerisme@geel.be

Gemeente Herselt: toerisme@herselt.be

Gemeente Hulshout: toerisme@hulshout.be

Gemeente Laakdal: vrije.tijd@laakdal.be

Gemeente Meerhout: toerisme@meerhout.be

Een samenwerking tussen:

- Toerisme Geel, Markt 1, 2440 Geel – www.visit-geel.be
- Toerisme Herselt, VTC de Mixx, Asbroek 1H, 2230 Herselt – www.herselt.be/toerisme
- Toerisme Hulshout, Grote Baan 264, 2235 Hulshout – www.hulshout.be/nl/toerisme
- Toerisme Laakdal, Markt 19, 2430 Laakdal – www.laakdal.be/toerisme
- Toerisme Meerhout, Markt 1, 2450 Meerhout – www.meerhout.be/pz-vrijetijd-toerisme

