

STABEL WANDELINGEN

*Een zomer vol wandelplezier
voor groot en klein*

5 korte en 5 lange wandelingen

Van 1 juli tot en met 31 augustus!

inclusief
**STABEL-
SPELLETJES!**



GEEL - HERSELT - HULSHOUT - LAAKDAL - MEERHOUT



INHOUD

1. Zomerstabbel, 5 leuke spelletjes

A. Wat doet Stabbel in het speelbos?	4
Geel	
B. Stabbel in wonderland	6
Laakdal	
C. Stabbel in het museum	8
Hulshout	
D. Quiz mee met Stabbel	10
Herselt	
E. Stabbel op het bloemenfestival	12
Meerhout	

2. Bordje verdwenen? Een melding maken?	16
---	----

ZOMERSTABEL MET SPELLETJES

Langsheen vijf verschillende wandellussen (de korte trajecten), beleeft Stabbel deze zomer weer bijzondere avonturen. Aan elke wandellus is een afzonderlijk spelletje verbonden.

A

Wat doet Stabbel in het speelbos?

Geel

B

Stabbel in wonderland

Laakdal

C

Stabbel in het museum

Hulshout

D

Quiz mee met Stabbel

Herselt

E

Stabbel op het bloemenfestival

Meerhout



Bij elke wandeling (korte trajecten) kom je onderweg 10 tot 15 bordjes van de stabbelspelletjes tegen.

Je kan het korte traject volgen met de spelletjes of het lange traject om gewoon te genieten van de omgeving en de natuur. In Hulshout kan je het Stabbelspel ook terugvinden op de lange route.

Als je de spelletjes wil spelen is het belangrijk om steeds te vertrekken vanaf het vermelde startpunt.

Registreer je bij het laatste bordje via de QR-code en maak kans op een leuke prijs!

Veel wandel- en spelplezier!



WAT DOET STABEL IN HET SPEELBOS?

Geel

PRAKTISCH:

Korte wandeling: 1,2 km – pad met natuurlijke materialen verhard

Korte wandeling: Volg het wandelpad in Speelbos Engels Kamp

Lange wandeling: 11,6 km – grotendeels onverhard

Wandelknooppunten: 52 – 1 – 78 – 22 – 62 – 64 – 63 – 55 – 56 – 71 – 72 – 70 –
68 – 67 – 78 – 77 – 80 – 81 – 81 – 85 – 84 – 54 – 59 – 66 – 61 – 52

Het stabbelspel hangt langs de rolstoel- en buggyvriendelijke paden in het Speelbos Engels Kamp.

In het speelbos zijn enkele picknickbanken en een openbaar toilet beschikbaar.

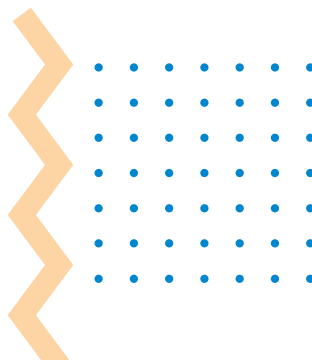
PARKING/STARTPUNT:

Voor de korte wandeling: parking thv kruispunt Retieseweg & Binnenblok, 2440 Geel. Op de zandgrond aan de Leopard-tank.

Voor de lange wandeling: parkeren aan Sas 7, Retieseweg 180, 2440 Geel.

STABELSPEL:

Op elk bordje vind je een rebus.
Los elke rebus op en je komt
te weten wat Stabel aan
het doen is in het Speelbos
Engels Kamp!



*Stabbel is in het Speelbos Engels Kamp!
Los jij de rebus op en ontdek
wat Stabbel daar doet?*



Oplossing rebus!

.....



STABBEL IN WONDERLAND

Laakdal

PRAKTISCH:

Korte wandeling (5,9 km)

Wandelknooppunten: 161 – 50 – 49 – 48 – 174 – 47 – 161

Lange wandeling (8,6 km)

Wandelknooppunten: 161 – 50 – 49 – 329 – 168 – 169 – 360 – 198 – 173 – 174 – 48 – 47 – 161

PARKING/STARTPUNT:

Speeltuin Dennen Noord (Eindhout)
Smallestraat 5
2430 Laakdal

Deels verhard, deels onverhard parcours. Mogelijk lastig met buggy.
Niet rolstoelgeschikt.

HET SPEL:

De kinderen komen op de route plaatjes tegen van voorwerpen en dieren.
Deze moeten ze neerschrijven op het spelformulier. Op het einde nemen ze de eerste letter van elk gevonden woord en schrijven ze deze neer in volgorde.
Zo ontdekken ze het magische woord.



STABEL IN WONDERLAND



Oh jee! Stabel is verdwaald in het magische bos. Helpen jullie hem weer thuis te krijgen? Onttrafel het geheime woord. Onderweg komen jullie allerlei bizzare dingen en gekke dieren tegen die je helpen bij het vinden van het geheime woord. Zet de eerste letters van deze woorden achter elkaar en vorm zo het magische woord. Zeg het 3 keer na elkaar luidop en breng zo Stabel weer op magische wijze naar Laakdal



..... - TRANEN

TIP: LIJKEN OP KROKODILLEN MET VLEUGELS



..... - PADDENSTOEL

TIP: DE GROOTSTEN VAN ZE ALLEMAAL



..... - SLURF

TIP: GROTE GRIJZE JUNGLE VRIEND



..... - WORMEN

TIP: LICHAAMSDEEL WAARMEE WE HOREN



..... - POOTJES

TIP: KLEINE WRIEMELINSECTJES IN EEN HOTEL



..... - HEKS

TIP: PLAATS MET VELE BOMEN, PLANTEN EN DIERTJES



..... - GLITTERS

TIP: GEEN TWEE HOORNS MAAR



..... - STAART

TIP: HOUDT VAN NOOTJES ETEN IN EEN BOOM



..... - TAND

TIP: DE KONING VAN DE DIEREN



..... - WIJZERS

TIP: PAS OP, VERDWAAL NIET!
KAN JIJ DE UITGANG VINDEN?

HET ANTWOORD





STABEL IN HET MUSEUM

Hulshout

PRAKTISCH:

Korte wandeling (4,2 km) – deels onverhard

Wandelknooppunten: 334 – 381 - 332 - 52 – 280 – 204 – 377 – 334

Lange wandeling (11 km) – deels onverhard

Wandelknooppunten: 334 – 381– 332 – 52 – 53 – 93 – 95 – 54 – 88 – 89 – 50 – 51 – 26 – 52 – 280 – 204 – 377 – 334

NIET rolstoel en NIET buggy toegankelijk

PARKING/STARTPUNT:

Je kan parkeren aan GC Ijzermel, Monseigneur Raeymaekersstraat 11, 2235 Westmeerbeek. Dit is vlak bij knooppunt 334.

STABELSPEL:

Stabbel brengt vandaag een bezoek aan het museum.
Wat een prachtige schilderijen hangen er hier.
Verschillende kunstenaars hebben
geprobeerd om een dier te schilderen.

Van 1 dier is het niet gelukt om
een schilderij te maken.
Weet jij welk dier ontbreekt
in het museum?



*Zoek jij mee met Stabbel
naar het schilderij van elk dier?*

Welk dier ontbreekt er in het museum?



VAN WELK DIER IS HET NIET GELUKT
EEN SCHILDERIJ TE MAKEN:

.....



QUIZ MEE MET STABEL

Herselt

PRAKTISCH:

Korte wandeling: 5,4 km – deels onverhard

Wandelknooppunten: 264 – 398 – 399 – naar 230, maar draai aan T-splitsing naar rechts (passage via Café De Schilders) tot aan 265 – 160 – 158 – 266 – 264

Lange wandeling: 10 km – deels onverhard

Wandelknooppunten: 264 – 398 – 399 – naar 230, maar draai aan T-splitsing naar rechts (passage via Café De Schilders) tot aan 265 – 160 – 158 – 417 – 216 – 149 – 154 – 267 – 266 – 264

Niet rolstoel of buggy toegankelijk.

PARKING/STARTPUNT:

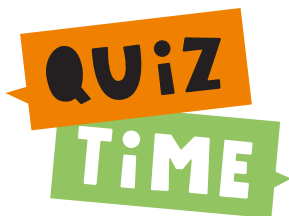
Parking voorzien aan Lokaal dienstencentrum De Kapel (Wolfsdonksesteenweg 204, Herselt).

Voor het eerste knooppunt dien je een aanlooproute van 100 meter te volgen naar de school van Varenwinkel (Wolfsdonksesteenweg 216, Herselt).

STABELSPEL:

Stabel en zijn vrienden zetten hun beste beentje voor tijdens een spannende quiz.

Ze krijgen allerlei logo's te zien en moeten raden welk symbool het is of bij welke organisatie ze horen. Help jij hen mee om zoveel mogelijk logo's te kraken?



*Help jij Stabbel en zijn vrienden
zoveel mogelijk logo's te kraken?*

1

	C				A			
--	---	--	--	--	---	--	--	--

2

			T		
--	--	--	---	--	--

3

				B			
--	--	--	--	---	--	--	--

4

B					
---	--	--	--	--	--

5

P				G			
---	--	--	--	---	--	--	--

6

						A	
--	--	--	--	--	--	---	--

7

P				
---	--	--	--	--

8

			Y							N
--	--	--	---	--	--	--	--	--	--	---

9

	O					
--	---	--	--	--	--	--

10

M			
---	--	--	--

M				
---	--	--	--	--

11

			E
--	--	--	---

12

--	--	--	--	--

K				
---	--	--	--	--

13

		E	
--	--	---	--

**Alles ingevuld? Dan verklappen de gekleurde letters
hoe goed de quizgroep van Stabbel het heeft gedaan!**

--	--	--	--	--





STABEL OP HET BLOEMENFESTIVAL

Meerhout

PRAKTISCH:

Korte route (5,4 km)

Wandelpknooppunten: 67 – 62 – 61 – 58 – 59 – 60 – 39 – 74 – 97 – 68 – 67

Lange route (10,5 km)

Wandelpknooppunten: 67 – 62 – 61 – 58 – 59 – 60 – 39 – 74 – 97 – 68 – 69 – 70 – 71 – 76 – 77 – 78 – 79 – 80 – 46 – 49 – 47 – 73 – 66 – 67

PARKING/STARTPUNT:

Parking voorzien aan Sint-Jozefkerk (Sint-Jozeflaan z/n, 2450 Meerhout). Voor het eerste knooppunt dien je een aanlooproute van 200 meter te volgen in de Cardijnstraat. Daar vind je knooppunt KP67.

Honden aan de leiband zijn toegelaten.

Het grootste deel van de route is onverhard en gaat ook over de Totterbrug. Er kan wel een kleine omweg gemaakt worden hiervoor met de kindervagen (KP74 -> 71 -> 70 -> 97). Met een rolstoel is het niet mogelijk om de wandeling te doen.

STABELSPEL:

Stabel wil graag meedoen aan het bloemenfestival om zo het perfecte boeket samen te stellen voor zijn vriendinnetje. De laatste tijd is hij wat vergeetachtig geworden. Hij kent niet meer volledig alle bloemen die hij nodig heeft voor het boeketje. Vind jij alle letters en het bloemetje dat hij niet mee wil bestellen?

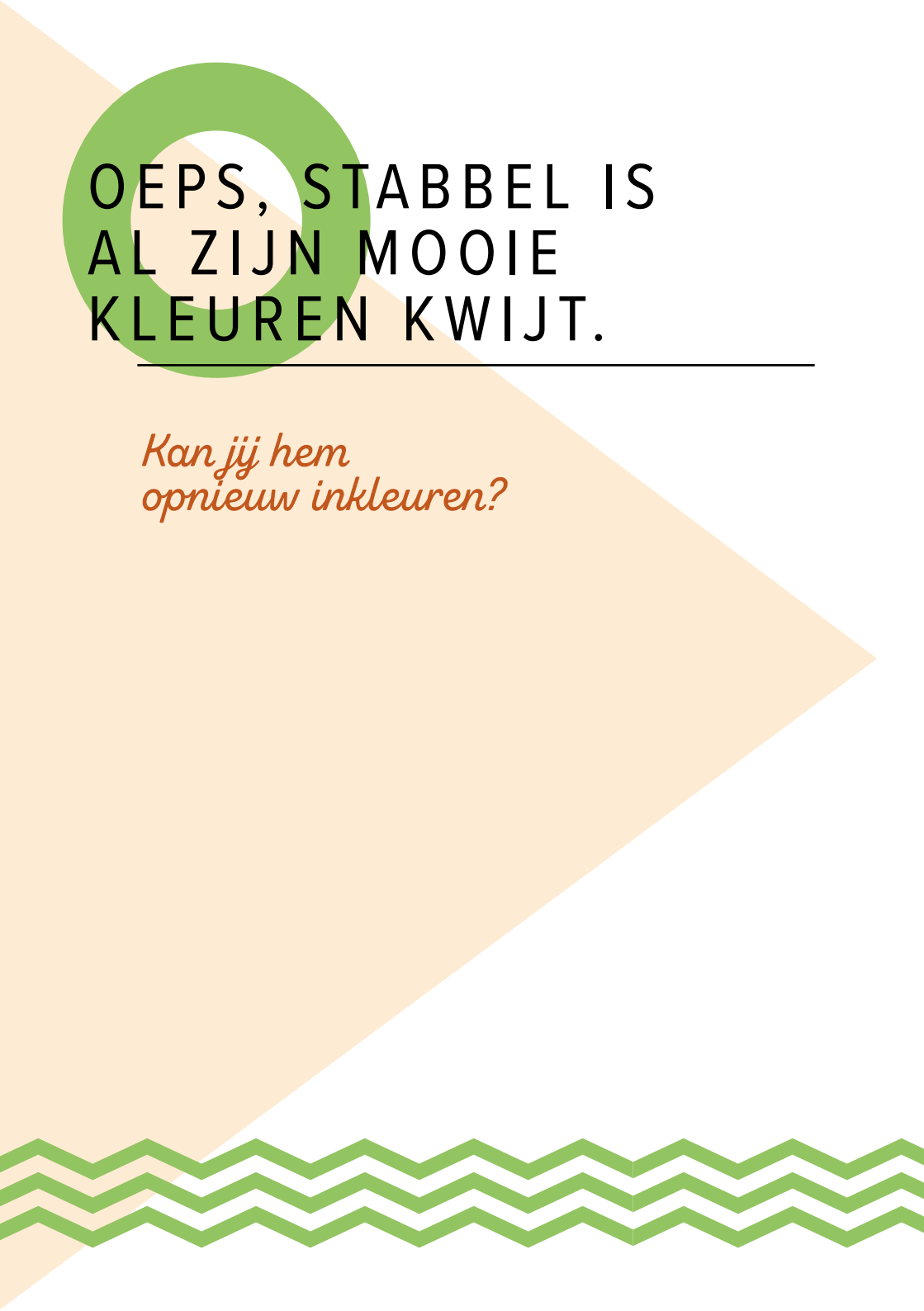
*Help jij Stabbel een perfect boeket
te maken voor zijn vriendinnetje?*

- 1 _ U _ _ _
- 2 L _ _ _ _ N _ _ _ L
- 3 _ A _ E _ _ _ _ _ J _
- 4 _ _ _ H _ _ _ A
- 5 A _ _ _ _ R
- 6 _ _ _ _ _ S
- 7 _ _ _ O _ E _
- 8 _ _ _ N _ _ _ B _ _ _ E _
- 9 _ _ _ _ _ S
- 10 O _ _ _ _ _ _ D _ _ _
- 11 _ _ _ L I _ _
- 12 P _ _ _ _ Y
- 13 K _ _ _ _ K _ _ _
- 14 _ _ _ G _ _ _ L _ _ _



**WELK BLOEMETJE WIL HIJ
NIET MEE BESTELLEN?**

_ E _ _ _ _ _ - M _ _ _ - _ I _ _ _



OEPS, STABEL IS
AL ZIJN MOOIE
KLEUREN KWIJT.

*Kan jij hem
opnieuw inkleuren?*



Een bordje verdwenen? Problemen onderweg?

Meld deze via email bij de juiste gemeente:

Stad Geel: toerisme@geel.be

Gemeente Herselt: toerisme@herselt.be

Gemeente Hulshout: vrijetijd@hulshout.be

Gemeente Laakdal: vrije.tijd@laakdal.be

Gemeente Meerhout: toerisme@meerhout.be

Een samenwerking tussen:

- Toerisme Geel, Markt 1, 2440 Geel – www.visit-geel.be
- Toerisme Herselt, VTC de Mixx, Asbroek 1H, 2230 Herselt – www.herselt.be/toerisme
- Toerisme Hulshout, Grote Baan 264, 2235 Hulshout – www.hulshout.be/nl/toerisme
- Toerisme Laakdal, Markt 19, 2430 Laakdal – www.laakdal.be/toerisme
- Toerisme Meerhout, Markt 1, 2450 Meerhout – www.meerhout.be/pz-vrijetijd-toerisme

