

STABBEL WANDELINGEN

*Een lente vol wandelplezier
voor groot en klein*

3 wandellussen + verlengingen

Tot en met 30 mei

inclusief
**STABBEL
SPELLETJES!**
voor jonge
speurneuzen



GEEL - HERSELT - HULSHOUT - LAAKDAL - MEERHOUT - WESTERLO

INHOUD

1. Lentestabbel, 3 leuke spelletjes	p 3
A. Wie heeft de rebussen opgehangen? Stad Geel & Gemeente Meerhout	4
B. Stabbel gaat kamperen. Gemeenten Westerlo & Laakdal	5
C. Woordzoeker! Welk dier zoeken we? Gemeenten Hulshout & Herselt	6
2. Bordje verdwenen? Een melding maken?	p 8



LENTESTABEL MET SPELLETJES

Langsheen drie verschillende wandellussen die over de gemeentegrenzen heen lopen, beleeft Stabbel deze lente weer bijzondere avonturen. Aan elke wandellus is een spelletje verbonden.

- A Welk dier heeft de rebussen opgehangen?**
Stad Geel & Gemeente Meerhout
- B Stabbel gaat kamperen.**
Gemeenten Westerlo & Laakdal
- C Woordzoeker! Welk dier zoeken we?**
Gemeenten Hulshout & Herselt



In de bossen tussen Geel en Meerhout heeft een dier uit het bos allemaal bordjes met rebussen opgehangen! Help jij Stabbel om deze rebussen op te lossen en zo de dader te ontmaskeren?

Op het grensgebied tussen Westerlo en Laakdal gaat Stabbel kamperen, maar door een gat in zijn rugzak raakt hij al zijn kampeerspullen kwijt! Ze liggen her en der in het bos en zonder zijn bril ziet Stabbel niet zo goed. Help jij om alles terug te zoeken en kan je zien welke spulletjes het zijn?

In Hulshout en Herselt had de Paashaas allemaal gekleurde eitjes verstopt, maar één van de stoute dieren uit het bos vond het leuk om ze allemaal zwart te schilderen! Stabbel gaat op zoek naar de dader en brengt daarom alle dieren een bezoekje. Slechts één dier is niet te vinden in het bos, de dader! Die voelde de bui natuurlijk al hangen en is snel gaan lopen... Help jij Stabbel met zoeken?

Bij elke wandeling kom je onderweg 20 bordjes tegen. Deze bordjes zijn onderdeel van het Stabbelspelletje. Je kan de standaard wandellus volgen of via de extra (aangeduid in een aparte kleur in dit boekje) knooppunten je wandeling ook enkele kilometers langer maken. De bordjes hangen op langs het standaardparcours, dus of je nu enkel het standaardtraject volgt, of het lange traject, je komt alle bordjes tegen.

Als je de spelletjes wil spelen is het leukste om te vertrekken vanaf de aangewezen startplaats, maar het is ook mogelijk om ze te spelen vanaf de alternatieve startplaats.

Veel wandel- en spelplezier!



WELK DIER HEEFT DE REBUSSEN OPGEHANGEN?



PRAKTISCH

Stad Geel & Gemeente Meerhout

Standaardtraject: ± 6km | met verlenging: ± 8,5km

Aanlooproute (± 600m) van Lissenvijver naar knooppunt 38 is aangeduid met Stabbelpijltjes.

Knooppunt 38 bevindt zich in een zijpad van de Zandstraat in Geel
38 – 21 – 22 – 62 – 25 – 24 – 23 – 99 – 98 – (96 – 95 – 35) – 36 – 37 – 38

Parking/startpunt:

Hoofdparkeerplaats en startplaats:

De Lissenvijver, Lissenvijver 10, 2440 Geel

Alternatieve parkeerplaats:

Visvijver 't Gewad, Gewad 34, 2450 Meerhout (nabij knooppunt 96)

Honden aan de leiband.

Grotendeels over onverharde bospaden, mogelijk lastig met buggy. Niet rolstoelgeschikt.

STABELSPEL

Langs het parcours vind je 20 bordjes met telkens een rebus. Elke rebus staat gelijk aan één woord en ze hangen chronologisch op. Vul de antwoorden aan in onderstaand tekstje en ontdek welk dier het bos vol rebussen heeft gehangen:

Mijn _____ [1] is _____ [2].

Mijn _____ [3] lijkt op een _____ [4].

Ik hou van _____ [5] tussen mijn _____ [6].

Ik _____ [7] het liefst _____ [8],

_____ [9], _____ [10] en _____ [11].

Soms _____ [12] ik hun _____ [13] en moet ik ze

_____ [14] als een _____ [15].

Welk _____ [16] ben ik? _____ [17]:

_____ [18] en _____ [19] zijn mijn _____ [20].



Ik ben een: _____

STABEL GAAT KAMPEREN

Gemeenten Westerlo & Laakdal



PRAKTISCH

Standaardtraject: ± 6km | met verlenging: ± 11km

Aanlooproute (± 250m) van Toerisme Westerlo naar knooppunt 130 is aangeduid met Stabbelpijltjes

Knooppunt 130 bevindt zich in de Rietstraat in Westerlo

130 - 18 - 213 - 41 - 323 - 324 - 318 - 24 - 23 - 22 - 132 - 13 - 19 - 131 - 16

(11 - 9 - 8 - 7 - 4 - 5 - 6 - 21 - 20 - 16) - 130

Parking/startpunt:

Hoofdparkeerplaats en startplaats:

Toerisme Westerlo, Sint-Lambertusstraat 4, Westerlo

Alternatieve parkeerplaats:

Met aanlooproute van 700 meter tot knooppunt 324:

't Laak, Grote Steenweg 12, Veerle-Laakdal, aangeduid met Stabbelpijltjes.

Honden aan de leiband.

Grotendeels over onverharde bospaden, mogelijk lastig met buggy. Niet rolstoelgeschikt.



STABELSPEL

Op het grensgebied tussen Westerlo en Laakdal gaat Stabel kamperen, maar door een gat in zijn rugzak raakt hij al zijn kampeerspullen kwijt! Ze liggen her en der in het bos en zonder zijn bril ziet Stabel niet zo goed. Help jij om alle 20 spullen terug te zoeken en kan je zien welke spulletjes het zijn?

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____
- 6 _____
- 7 _____
- 8 _____
- 9 _____
- 10 _____

- 11 _____
- 12 _____
- 13 _____
- 14 _____
- 15 _____
- 16 _____
- 17 _____
- 18 _____
- 19 _____
- 20 _____



WELK DIER ZOEKEN WE?



PRAKTISCH

Gemeenten Hulshout & Herselt

Standaardtraject: ± 8km | met verlenging: ± 12km

Knooppunt 97 bevindt zich vlakbij de kerk aan het J. Verlooyplein in Houtvenne-Hulshout.

97 – 1 – 96 – 95 – 93 – 92 – 349 – 98 – 99 – (3 – 2) – 97

Parking/startpunt:

Hoofdparkeerplaats en startplaats:

Aan de kerk, J. Verlooyplein, 2235 Houtvenne-Hulshout

Alternatieve parkeerplaats:

Visclub V.N.A., Visvijverstraat 57, 2230 Ramsel-Herselt (aan knooppunt 98).

Honden aan de leiband.

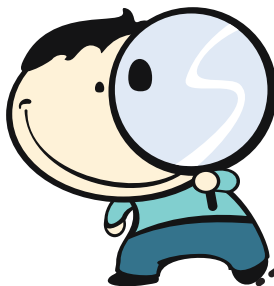
95% verharde wegen, toegankelijk met buggy en rolstoel.

STABELSPEL

Op een mooie lentedag loopt Stabbel rond in het bos. Hij is op zoek naar kleurrijke paaseieren, maar vindt er alleen maar zwarte. Raar denkt hij bij zichzelf. Pol Paashaas had hem de week ervoor nog verteld dat de kleurrijke paaseieren in aantocht waren.

Stabbel vermoedt dat één van de bosdieren alle kleurrijke eieren zwart geschilderd heeft om hem te plagen! Stabbel rent terug naar huis, zet zijn speurhoed op, neemt zijn vergrootglas en gaat op zoek naar de dader. Hierbij kan hij jouw hulp gebruiken. Zoek jij mee naar de dader die de kleurrijke eieren heeft zwart geschilderd?

Op de wandeling kom je 20 afbeeldingen van dieren tegen. Schrap de bosdieren die je tegen komt in de woordzoeker (enkel horizontaal en verticaal) en met de overgebleven letters kom je te weten welk dier de dader is van het raadsel van de zwarte eieren.



K	M	O	W	O	R	M	R	U	P	S	
E	O	K	W	O	L	F	E	E	N	D	
V	L	E	E	R	M	U	I	S	O	E	
K	K	A	L	K	O	E	N	T	E	E	
S	L	A	N	G	A	W	B	I	V	D	
O	T	T	E	R	R	A	O	N	E	E	
K	O	N	I	J	N	E	S	S	K	R	L
B	E	V	E	R	N	B	U	D	Z	H	
L	I	B	E	L	D	E	I	I	W	E	
K	I	K	K	E	R	E	L	E	I	J	R
E	E	K	H	O	O	R	N	R	N	T	

Oplossing

--	--	--	--	--	--	--



Als extra hulpmiddeltje beschikt Stabbel alvast over een lijst met de voornamen van alle dieren. En we weten dat de eerste letter van hun voornaam overeenkomt met de eerste letter van hun 'dierennaam':

- | | |
|---------------|-----------------|
| 1 Ronny _____ | 11 Wanda _____ |
| 2 Billy _____ | 12 Elodie _____ |
| 3 Kitty _____ | 13 Kamiel _____ |
| 4 Alfie _____ | 14 Elsa _____ |
| 5 Simon _____ | 15 Victor _____ |
| 6 Els _____ | 16 Bavo _____ |
| 7 Otto _____ | 17 Willy _____ |
| 8 Lilly _____ | 18 Eddy _____ |
| 9 Kevin _____ | 19 Mon _____ |
| 10 Sam _____ | 20 Walter _____ |

Een bordje verdwenen? Problemen onderweg?

Meld deze via email bij de juiste gemeente:

Stad Geel: toerisme@geel.be

Gemeente Herselt: toerisme@herselt.be

Gemeente Hulshout: cultuur@hulshout.be

Gemeente Westerlo: info@toerismewesterlo.be.

Gemeente Laakdal: vrije.tijd@laakdal.be

Gemeente Meerhout: toerisme@meerhout.be

Een samenwerking tussen:

- Toerisme Geel, Markt 1, 2440 Geel – www.visit-geel.be
- Toerisme Herselt, VTC de Mixx, Asbroek 1H, 2230 Herselt – www.herselt.be/toerisme
- Toerisme Hulshout, Booisschotseweg 1, 2253 Hulshout – www.hulshout.be/nl/toerisme
- Toerisme Westerlo, Sint-Lambertusstraat 4, 2260 Westerlo – www.toerismewesterlo.be
- Toerisme Laakdal, Markt 19, 2430 Laakdal – www.laakdal.be/toerisme
- Toerisme Meerhout, Markt 1, 2450 Meerhout – www.meerhout.be/pz-vrijetijd-toerisme

