

7 Opdrachten

Opdracht 1: Scherpschutter

Benodigdheden:

- 4 Emmers, bakken, etc....
- knikkers , steentjes, legoblokjes, etc.....

Uitleg:

Geef elke emmer een waarde en zet deze op een bepaalde afstand in de tuin. Bepaal nu zelf waar je een lijn trekt om achter te gaan staan. Probeer nu in 15 minuten tijd zoveel mogelijk knikkers, steentjes, legoblokjes, etc..... in de emmers te gooien om zoveel mogelijke punten te scoren. Je kan bijvoorbeeld na de opdracht een foto nemen samen met je score op het speelveld.

Opdracht 2: Parcours

Benodigdheden:

- 1 lepel
- 1 knikker of ei

Uitleg:

Maak een parcours met stoelen, tafels, dozen, touwen. Zorg er voor dat je moet kruipen, bukken en klimmen. Maak het leuk en spannend. Neem een knikker of een ei leg deze op een lepel en probeer het parcours af te leggen zonder dat de knikker valt. Als de knikker of het ei valt begin je opnieuw. TIP: probeer het eerst met de lepel in je hand en als dat te makkelijk is kan je het proberen met de lepel in je mond.

Opdracht 3: Papieren vliegtuigje

Benodigdheden:

-papier

Uitleg:

Maak verschillende papieren vliegtuigjes en probeer ze zover mogelijk te gooien. Als je niet zo goed weet hoe je er eentje moet maken, neem dan zeker is een kijkje op het internet daar vind je duizenden filmpjes van verschillende papieren vliegtuigjes. Speel je met meerdere kijk dan wie zijn vliegtuigje het verst kan vliegen.

Opdracht 4: De vloer is lava

Benodigdheden:

-2 voorwerpen waarop je kan staan

Uitleg:

De vloer is lava challenge. Spreek een begin- en eindpunt af in je tuin en probeer met 2 voorwerpen waarop je kan staan naar het eindpunt te gaan zonder de grond aan te raken. Raak je de grond aan dan moet je terug naar het beginpunt. Speel je alleen dan kan je proberen steeds je tijd te verbreken en als je met meerdere speelt kan je kijken wie het snelste is.

Opdracht 5: Knikker Vissen

benodigdheden:

-1 grote bak

-knikkers/legoblokjes of andere kleine attributen

Uitleg:

Zet een grote bak met water op de grond. Gooi knikkers in de bak. Zet nu bijvoorbeeld een timer van 1 of 2 minuten en probeer in die tijd zoveel mogelijk knikkers uit de bak te vissen met je mond zonder je handen te gebruiken. Als je alleen speelt kan je proberen je aantal steeds te verbeteren en je met meerdere kan spelen dan kan je er een wedstrijdje van maken. Wie het meeste knikkers heeft gepakt in de afgesproken tijd, heeft gewonnen!

Opdracht 6: Zaklopen

Benodigdheden:

**zak (vuilniszak, winkeltas, kussensloop, etc.....)
verschillende voorwerpen (vb: knuffel, stok, pen, bal, etc...)**

Uitleg:

Je maakt een route die je moet afleggen al zaklopend. Op die route leg je verschillende voorwerpen die je moet oprapen tijdens het zaklopen en mee naar de finish nemen. Als je een voorwerp laat vallen moet je alles terug op de begin positie leggen en opnieuw beginnen. Je kan dit alleen spelen of met meerdere. Als je met meerdere speelt dan ga je om beurt en zie je wie het snelste is.

Opdracht 7: Natuur kunstenaar

Benodigdheden:

- de tekening afgedrukt
- natuurlijk materiaal dat je buiten vindt
- prit, lijm, etc....

Uitleg:

Probeer de tekening hieronder in te kleuren met natuurlijk materiaal dat je buiten kan vinden. Je mag alles gebruiken als het maar buiten te vinden is. Probeer opzoek te gaan naar allemaal verschillende kleurtjes in je omgeving. Gebruik bijvoorbeeld gras, takjes, bloemen, zand, blaadjes, steentjes, etc.... en plak ze op de tekening.

Er zijn zoveel mogelijkheden, wees zo creatief mogelijk.



